

Pravidlá pre steelové šípky ZŠO na sezónu 2024/2025

schválené Športovo-technickou komisiou (ŠTK) Združenia Šípkarských organizácií (ZŠO) pre steely platné od 1.9.2024

podnety pre komisiu: www.slovaksteeldarts.sk/project/podnet-na-stk-komisiu

1. Úvod

- 1.1. Tieto pravidlá platia pre všetky steelové turnaje jednotlivcov a dvojíc započítavané do rebríčka ZŠO steelových šípok.

2. Kritériá pre turnaje

- 2.1. Turnaje Slovenského pohára sú rozdelené na tri kategórie – Slovenský pohár (SP), Master (M) a Lokálna liga (LL). Turnaje Slovenského pohára jednotlivcov a družstiev sa budú konať počas tzv. športových víkendov, kde v piatok bude Niké Darts liga a zahrievací turnaj, v sobotu turnaje jednotlivcov a turnaj dvojíc, v nedeľu turnaj družstiev. Turnaje Master budú jednodňové, kde hracím dňom je sobota. V sezóne 2024 / 2025 budú 4 turnaje SP + Majstrovstvá SR, 5 turnajov Master a 2 medzinárodné WDF turnaje Slovak Open a Slovak Masters.
- 2.2. Turnajov organizovaných ZŠO, aj súťaží pomenovaných ako Majstrovstvá Slovenska, sa môže zúčastniť hráč, ktorý:
 - 2.2.1. je občanom SR a má zaplatené platné členské pre aktuálnu sezónu
 - 2.2.2. má na území SR dlhodobý pobyt a zaplatené platné členské pre aktuálnu sezónu.
 - 2.2.2.1. Svoj dlhodobý pobyt je povinný preukázať potvrdením príslušného oddelenia cudzineckej polície.
 - 2.2.2.2. Pre občanov s dlhodobým pobytom platia nasledovné podmienky účasti na MSR:
 - 2.2.2.2.1. majú odohratý aspoň 1 SP

- 2.2.2.2. majú odohraté aj turnaje nižších kategórií, napr. mastre, lokálne ligy
- 2.2.3. Turnaje Slovenského pohára môžu hrať aj cudzinci, pokiaľ majú vyplatené členské v ZŠO.
- 2.3. WDF turnaje Slovak Open a Slovak Masters sú otvorené pre všetkých hráčov vrátane cudzincov.

2.4. Majstrovstvá Slovenska (MSR)

- 2.4.1. Minimálne 64 terčov.
- 2.4.2. Program MSR bude začínať turnajmi jednotlivcov – MSR muži, turnaj juniorov do 13 rokov, turnaj junioriek do 13 rokov, turnaj juniorov do 18 rokov, turnaj junioriek do 18 rokov, turnaj žien, prípadne turnaj vyradených. Po skončení turnajov jednotlivcov bude turnaj dvojíc.
- 2.4.3. V MSR jednotlivcov sú jasne stanovené kategórie MUŽI, ŽENY, JUNIORI U18, JUNIORKY U18, JUNIORI U13 a JUNIORKY U13 a každý účastník sa zaradí podľa pohlavia a veku do svojej primárnej kategórie.
 - 2.4.3.1. V prípade, že sa niektorá z kategórií podľa veku neotvorí, môžu juniori a juniorky hrať vyššiu kategóriu podľa pohlavia.
 - 2.4.3.2. Zároveň je povolené hrať juniorom U13 a juniorkám U13 súbežne aj vyššiu juniorskú kategóriu. V prípade súbehu zápasov organizátor zabezpečí najcitlivejším spôsobom riešenie situácie.
 - 2.4.3.3. Na MSR nemôžu nastúpiť v kategórii mužov ženy alebo juniori.
 - 2.4.3.4. Juniori / juniorky môžu hrať len svoju kategóriu.
 - 2.4.3.5. Ak bude junioriek U13 / U18 3 a menej, budú juniorky zaradené do chlapčenskej kategórie.

2.5. Slovenský pohár (SP)

- 2.5.1. 64 terčov
- 2.5.2. Program SP bude začínať turnajmi jednotlivcov – SP 2. liga, turnaj juniorov do 13 rokov, SP 1.liga, turnaj juniorov do 18 rokov, turnaj žien, prípadne turnaj vyradených. Po skončení turnajov jednotlivcov bude turnaj dvojíc.

- 2.5.3. Na SP môžu v 2. lige nastúpiť aj ženy a juniori U18, juniorky U18 môžu nastúpiť aj v turnaji žien po zaplatení príslušného štartovného.
- 2.5.4. Juniori / juniorky môžu hrať len svoju kategóriu a o kategóriu vyššie (U13 môže hrať aj U18, U18 môže hrať aj 2.ligu / ženy). V prípade, že sa juniori kvalifikovali z koncoročného rebríčka do 1. ligy, môžu hrať 1. Ligu.

2.6. Master (M)

- 2.6.1. Minimálny počet terčov je 8.
- 2.6.2. Výnimka môže byť udelená hraciemu miestu, kde sa dlhodobo zúčastňuje menší počet hráčov ako 24. Na turnajoch Master sa hrajú iba turnaje jednotlivcov (muži, ženy, juniori U18, juniori U13), ktoré sa započítavajú do rebríčka SP. Nebudú sa započítavať doplnkové turnaje (turnaj vypadnutých, dvojice, zahrievací turnaj), organizácia ktorých je výlučne na rozhodnutí organizátora, podľa priestoru a času.
- 2.6.3. V hlavnom turnaji môžu hrať aj ženy a juniori po uhradení príslušného štartovného.
- 2.6.4. Turnaje kategórie Master budú prebiehať súčasne v jednom termíne v oblastiach Nitrianskeho, Trenčianskeho, Žilinského, Trnavsko-Bratislavského, Prešovského, Košického kraja a v strede Slovenska.
 - 2.6.4.1. V prípade, že sa turnaje nebudú hrať v rovnakom hracom termíne, hráč sa môže zúčastniť iba jedného turnaja Master. Ak sa hráč zúčastní dvoch turnajov Master s rovnakým poradovým číslom, nebude sa mu počítať ani jeden výsledok.

2.7. Lokálne ligy (LL)

- 2.7.1. Lokálne ligy sú turnaje organizované na lokálnej regionálnej úrovni v jednotlivých kluboch, na ktorých sa zúčastňujú aj registrovaní hráči v ZŠO a sú organizované pravidelne, minimálne 1 krát v mesiaci.
- 2.7.2. Lokálna liga musí byť prihlásená do systému lokálnych líg do 17.9.2024 na andrej.vnucko@gmail.com.

- 2.7.2.1. Prihláška lokálnej ligy musí obsahovať názov, adresu hracieho miesta, deň a čas konania, kontakt na organizátora, prípadne odkaz na webovú alebo fb stránku.

3. Hrací model

- 3.1. V turnajoch jednotlivcov Muži, Ženy, Juniori U18, Juniorky U18), v turnaji Dvojíc a turnaji Vyradených platí hrací model 501 DO (Double Out – Zatváranie dvojnásobkom čísla)
- 3.2. V turnajoch jednotlivcov Juniori U13 a Juniorky U13 platí hrací model celý turnaj 301 SO.
- 3.3. V každom zápase hrajú dvaja alebo štyria hráči. Zápas rozhoduje rozhodca, ktorý zapisuje skóre.
- 3.4. Po odohraní hlavného turnaja na SP sa bude hrať turnaj vypadnutých. Rovnako budú B turnaje aj v kategóriach juniori, ženy, muži 1.liga. Začiatok každého bude stanovený podľa ukončenia turnaja a priestorových podmienok. Organizácia tohto turnaja je výlučne na rozhodnutí organizátora, podľa priestoru a času.

3.5. Slovenský pohár

3.5.1. Slovenský pohár 1. Liga

- 3.5.1.1. Na turnajoch sa bude hrať v KO pavúku.
- 3.5.1.2. zápasy v KO pavúku sa bude hrať „best of 9“ = 5 víťazných legov., semifinále a finále „best of 11“ = 6 víťazných legov,
- 3.5.1.3. Po skončení sezóny z 1.ligy vypadáva 16 hráčov (hráči umiestnení na pozíciách 49. až 64. koncoročného rebríčka 1.ligy) a nahrádza ich 16 hráčov postupujúcich z 2.ligy (hráči umiestnení na pozíciách 1. až 16. koncoročného rebríčka 2.ligy).
- 3.5.1.4. V prípade, že sa hráč, ktorý si uchoval prvoligovú príslušnosť rozhodne nenastúpiť do novej sezóny 1.ligy, tak jeho miesto zaujme najvyššie umiestnený vypadávajúci hráč z 1.ligy. V prípade, že sa hráč, ktorý si vybojoval postup z 2.ligy rozhodne nenastúpiť do novej sezóny 1.ligy, tak jeho miesto zaujme najvyššie umiestnený nepostupujúci z 2.ligy.

3.5.2. Slovenský pohár 2. Liga

- 3.5.2.1. Na turnajoch sa bude hrať v KO pavúku.
- 3.5.2.2. Zápas v KO pavúku na „best of 7“ = 4 víťazné legy, semifinále a finále na „best of 9“ = 5 víťazných legov.

3.5.3. Slovenský pohár Ženy

- 3.5.3.1. Na turnajoch sa bude hrať v KO pavúku.
- 3.5.3.2. Zápas v KO pavúku L128 - L32 na „best of 5“ = 3 víťazné legy, L16 -L2 „best of 7“ = 4 víťazné legy.

3.5.4. Slovenský pohár Juniori U18

- 3.5.4.1. Na turnajoch sa bude hrať v KO pavúku.
- 3.5.4.2. Zápas v KO pavúku L128 - L32 na „best of 5“ = 3 víťazné legy, L16 -L2 „best of 7“ = 4 víťazné legy.

3.5.5. Slovenský pohár Juniori U13

- 3.5.5.1. Na turnajoch sa bude hrať v skupinách a v KO pavúku.
- 3.5.5.2. Juniori U13 hrajú 301 SO.
- 3.5.5.3. Zápas v skupinách hrajú na „best of 5“ = 3 víťazné legy,
- 3.5.5.4. Zápas v KO pavúku na „best of 7“ = 4 víťazné legy

3.5.6. Časový harmonogram turnaja SP

- 3.5.6.1. 8:00 - 10:00 platenie štartovného do turnaja 2.ligy
- 3.5.6.2. 10:30 - začiatok turnaja 2.ligy
- 3.5.6.3. Prezentácia juniorov do 13 rokov pri organizátorskom stolíku do 10:30
- 3.5.6.4. začiatok turnaja juniorov do 13 rokov 10:30
- 3.5.6.5. platenie do 1.ligy do 11:00
- 3.5.6.6. 11:30 – začiatok turnaja 1. Ligy
- 3.5.6.7. 8:00 – 11:00 platenie štartovného do turnaja žien
- 3.5.6.8. začiatok turnaja žien cca 11:30
- 3.5.6.9. Prezentácia juniorov do 18 rokov pri organizátorskom stolíku do 11:45
- 3.5.6.10. začiatok turnaja juniorov U18 cca 12:00
- 3.5.6.11. začiatok turnaja Lucky Loser cca 14:00
- 3.5.6.12. registrácia do turnaja dvojíc od 8:00– do 17:30

- 3.5.6.13. turnaj dvojíc cca 20:00 (po skončení turnajov jednotlivcov)
- 3.5.6.14. Platenie štartovného bude možné aj v piatok cez Warm Up cca od 21:00

3.5.7. Online registrácia

- 3.5.7.1. Do turnajov Warm Up a SP (1. liga, 2. liga, ženy, juniori U18, juniori U13) sa bude možné registrovať len online.
- 3.5.7.2. Online registrácia bude začínat' v stredu pred SP o 10:00h a končit' bude v piatok o 20:00h. Online registrácia do turnaja Warm Up bude končit' v piatok o 16:00h.
- 3.5.7.3. Pokiaľ hráč bude registrovaný online a nebude môcť prísť na SP, je povinný o tom informovať prostredníctvom sms na telefónne číslo 0903 248 868 (Martin Horečný) najneskôr do piatka 20:00h.
- 3.5.7.4. V prípade nepredvídaných okolností (náhle ochorenie, porucha vozidla cestou na turnaj...), ktoré sa uskutočnia po tomto termíne, je hráč povinný o tom informovať najneskôr do času uvedeného v bode 3.5.12, kedy končí prezentácia a platenie štartovného v danej kategórii.

3.6. Master

- 3.6.1. **systemový kľúč skupinovej fázy a KO na základe počtu terčov**
4/8/16/32/64: - 1terč=1skupina/3-6hráčov - 1terč=2skupiny/3-4hráčov
v skupine - ak je viac hráčov ako uvedené v kľúči, potom KO od začiatku - príklad 1: 64 hráčov, 8 terčov = 16 štvorčlenných skupín, rotácia 2 štvorčlenných skupín na 1 terč BO5, postup do KO L32 BO7 - príklad 2: 64 hráčov, 16 terčov = 16 štvorčlenných skupín na 1 terč BO5, postup do KO L32 BO7 - príklad 3: 65 hráčov, 8 terčov = KO L128 BO7
- 3.6.2. V prípade atypického počtu terčov napr. 14 nesmú byť 2členné ani 7+členné skupiny
- 3.6.3. **systemový kľúč počtu legov:** skupiny vždy BO5, KO vždy BO7 (okrem L256 - BO5 pri 16 terčov, L128 - BO5 pri 8 terčov)

- 3.6.4. **turnaje Master budú síce organizovať kluby, ale pod metodikou ZŠO:** - odsúhlasené systémové kľúče -
- 3.6.4.1. aplikácia SetDarts resp. povinný manuálny prenos dát do tejto aplikácie z inej aplikácie - aplikácia SetDarts bude vedieť automaticky rozpoznať podľa počtu účastníkov a počtu terčov povolený súťažný formát -
 - 3.6.4.2. Hrací priestor: Vzdialenosť medzi terčami – minimálne 1,30 m. Vzdialenosť od terča – minimálne 4,5 m. Priestor vedľa krajných terčov musí byť vyplnený nepriesvitnou bariérou (bannery, nástenky...) s minimálnymi rozmermi: šírka 1 m, výška 1,8 m. Zabezpečiť pohodlnú prechodovú plochu k terčom, tak aby prechádzajúci hráči, markeri, diváci nenarušovali svojim pohybom (prechodom) odohrávané zápasy. -
 - 3.6.4.3. Minimálne 2 hodiny pred začiatkom turnajov musí byť uzavretá registrácia (odporúča sa online registrácia). Po ukončení registrácie je organizátor povinný sa spojiť (telefonicky, osobne) s komisárom ŠTK, ktorý patrí pod jeho región na schválenie formátu turnaja. V prípade, ak je organizátorom Mastra priamo komisár ŠTK, pravidlo povinnosti ukončenia registrácie minimálne 2 hodiny pred začiatkom turnaja sa nemusí aplikovať.
- 3.6.5. V KO pavúku na „best of 7“ = 4 víťazné legy, semifinále a finále na „best of 9“ = 5 víťazných legov.
- 3.6.6. Zo skupín budú postupovať hráči tak, aby bol naplnený KO pavúk 8, 16, 32, 64, std.
- 3.6.7. Pri počte do 5 hráčov vrátane v skupine postupujú prví dvaja hráči do KO pavúka.
- 3.6.8. Pri 6 hráčoch na skupinu v nadpolovičnom počte skupín postupujú prví 4 hráči do KO pavúka.
- 3.6.9. Je na rozhodnutí organizátora, či bude striedať na jednom terči 2 skupiny alebo bude každý zápas vyhlasovať.

3.6.10. Turnaje žien, juniorov do 18 rokov a juniorov do 13 rokov (platí pre Master)

- 3.6.11. Turnaj žien a juniorov sa bude hrať pri účasti minimálne 4 hráčov / hráčok. Odmenený bude najlepší junior / najlepšia žena pohárom. Pri väčšom počte juniorov a žien je odmeňovanie pohármi na rozhodnutí organizátora.
- 3.6.12. Pri počte 4 - 5 juniorov resp. žien bude jedna skupina, každý s každým na „best of 3“ = 2 víťazné legy. Ocenený pohárom len víťaz resp. Víťazka.
- 3.6.13. Pri počte 6 až 12 hráčov sa budú hrať dve skupiny systémom každý s každým na
 - 3.6.13.1. „best of 5“ = 3 víťazné legy do 4 hráčov vrátane v skupine
 - 3.6.13.2. „best of 3“ = 2 víťazné legy nad 4 hráčov v skupine
- 3.6.14. Pri počte 13 a viac hráčov sa v skupinách postupuje rovnako ako pri turnaji mužov.
- 3.6.15. Skupiny sa hrajú do 45. šípkou, čiže do 15. kola. Pokiaľ hráči neukončia leg do 45.šípkou, o víťazovi legu rozhodne rozhod na stred jednou šípkou.
- 3.6.16. V KO pavúku sa bude hrať až po semifinále vrátane na „best of 5“ = 3 víťazné legy a finále na „best of 7“ = 4 víťazné legy. Ocenení budú hráči na 1. až 3.mieste.
- 3.6.17. Pri junioroch resp. ženách si môžu zahrať o najlepšieho hráča / hráčku aj v prípade ak sú len 3 hráči / hráčky ale turnaj sa nepočíta do rebríčka.
- 3.6.18. Pre Majstrovstvá SR juniorov a žien platí výnimka v počte hráčov 5. V tomto prípade sa bude hrať skupina každý s každým na „best of 5“ = 3 víťazné legy a po skončení sa budú hrať semifinále systémom 1-4 a 2-3.
- 3.6.19. Ženy hrajú 501 DO. (Platí pre MSR, SP aj master)
- 3.6.20. Juniori U13 hrajú celý turnaj 301 SO, (Platí pre MSR, SP aj master)
- 3.6.21. Juniori U18 hrajú celý turnaj 501 DO (Platí pre MSR, SP aj master)

3.7. Doplnkové turnaje

3.7.1. Zahrievací turnaj pred SP

- 3.7.1.1. Hrací model ako pri turnajoch Master.
- 3.7.1.2. V KO pavúku sa budú hrať všetky zápasy na „best of 5“ = 3 víťazné legy.
- 3.7.1.3. Hrá sa iba jeden turnaj, do ktorého sa môžu prihlásiť všetky kategórie.
- 3.7.1.4. Samotný turnaj juniorov a žien sa v rámci zahrievacieho turnaja konať nebudú.

3.7.2. Turnaj dvojíc

- 3.7.2.1. KO pavúk na „best of 5“ = 3 víťazné legy.

3.7.3. Turnaj vyradených a B turnaje

- 3.7.3.1. B turnaj bude pre každú kategóriu zvlášť
- 3.7.3.2. B turnaj ženy pre hráčky ktoré vypadli L64, L32, L16 a nehrajú v inom turnaji. Celý turnaj na „best of 5“ = 3 víťazné legy
- 3.7.3.3. B turnaj juniori pre hráčov, ktorí vypadli L64, L32, L16 a nehrajú v inom turnaji. Celý turnaj na „best of 5“ = 3 víťazné legy
- 3.7.3.4. B turnaj muži 1.liga pre hráčov, ktorí vypadli L64, L32. Celý turnaj na „best of 5“ = 3 víťazné legy
- 3.7.3.5. V prípade len KO pavúka sa do turnaja vypadnutých môžu prihlásiť len hráči, ktorí vypadli v Last 512, Last 256 alebo Last 128 (prvé, druhé a tretie kolo pavúka).
- 3.7.3.6. Do turnaja vyradených a B turnajov sa nemôžu prihlásiť hráči, ktorí nehrali v žiadnom hlavnom turnaji (1.liga, 2. liga, ženy, juniori)

3.7.4. Rôzne

- 3.7.5. Prípadné zmeny v doplnkových turnajoch sú na rozhodnutí organizátora.

3.8. Informácie pre hráčov na turnajoch SP

- 3.8.1. Podstatné informácie budú vyvesené na hlavnej nástenke 10 minút pred začiatkom každej kategórie. Bude zverejnený abecedný rozpis hráčov (skupina, číslo terča). V skupinách je určené na skupinových hárkoch, kto kedy hrá a kedy rozhoduje.

- 3.8.2. V prípade KO pavúka, bude uverejnený rozpis zápasov, abecedný rozpis hráčov, aj zoznam markerov (rozhodcov) na 1. kolo. Hráč, ktorý prehral zápas ostáva na terči rozhodovať ďalší zápas.
- 3.8.3. Každý hráč má povinnosť pozrieť si kde a kedy hrá alebo rozhoduje.
- 3.8.4. Ďalšou povinnosťou, ktorú má každý hráč je príchod k svojmu terču 5 minút pred začiatkom zápasu. Pokiaľ sa hráč včas nedostaví k svojmu terču, začína mu plynúť prvá výzva (3 minúty), po jej uplynutí sa cez mikrofón vyhlási druhá výzva (3 minúty) a ak sa po jej uplynutí hráč nedostavil k terču, je jeho zápas kontumovaný v prospech súpera. Absencie hráčov alebo rozhodcov je potrebné hlásiť pri stole organizátorov.
- 3.8.5. Hráč, ktorý hádže na terč, stojí pred čiarou. Prešľapom sa považuje státie na čiare.
- 3.8.6. Výsledok zápasu v KO pavúku nahlasuje vždy víťaz. V skupinách resp mini pavúku na terči sa výsledok zapíše do papiera na terči.

3.9. Nasadzovanie do turnajov

3.9.1. Turnaje jednotlivcov

- 3.9.1.1. Počet nasadených bude závislý od počtu skupín. Do každej skupiny bude nasadený len jeden hráč, ktorý bude vedúci skupiny a bude zodpovedný za plynulý priebeh a organizovanie všetkých zápasov v skupine.
 - 3.9.1.1.1. Pri 8 skupinách, budú nasadení hráči na pozícii 1. – 8. v rebríčku.
 - 3.9.1.1.2. Pri 16 skupinách budú nasadení hráči na pozícii 1. – 16. v rebríčku.
 - 3.9.1.1.3. Pri 32 skupinách budú nasadení hráči na pozícii 1. – 32. v rebríčku.
 - 3.9.1.1.4. Pri počte hráčov nad 160 sa bude nasadzovať do KO pavúka 32 hráčov.

3.9.1.2. Systém nasadzovania

- 3.9.1.2.1. 4 skupiny: A-B-C-D nasadení 1-4-3-2
- 3.9.1.2.2. 8 skupín: A-B-C-D-E-F-G-H nasadení 1-8-5-4-3-6-7-2

- 3.9.1.2.3. 16 skupín: A-B-C-D-E-F-G-H-I-J-K-L-M-N-O-P nasadení
1-16-9-8-5-12-13-4-3-14-11-6-7-10-15-2
- 3.9.1.2.4. 32 skupín:
A-B-C-D-E-F-G-H-I-J-K-L-M-N-O-P-R-S-T-U-V-X-Y-Z-A1-B1-C
1-D1-E1-F1-G1-H1 nasadení
1-32-17-16-9-24-25-8-5-28-21-12-13-20-29-4-3-30-19-14-
11-22-27-6-7-26-23-10-15-18-31-2

3.9.1.3. Konkrétny príklad nasadenia pre 4 skupiny

- 3.9.1.3.1. Skupina A – nasadený 1.hráč z rebríčka
- 3.9.1.3.2. Skupina B – nasadený 4.hráč z rebríčka
- 3.9.1.3.3. Skupina C – nasadený 3.hráč z rebríčka
- 3.9.1.3.4. Skupina D – nasadený 2.hráč z rebríčka

3.9.2. Turnaje SP dvojíc

- 3.9.2.1. Do turnaja dvojíc na SP sa budú dvojice nasadzovať podľa umiestnenia dvojice v rebríčku SP .

3.9.2.2. Systém nasadzovania do pavúka

- 3.9.2.2.1. Do 16 dvojíc – 2 nasadené dvojice
- 3.9.2.2.2. Do 32 dvojíc – 4 nasadené dvojice
- 3.9.2.2.3. Pre 33 a viac dvojíc – 8 nasadených dvojíc

3.9.3. Turnaj MSR mužov

- 3.9.3.1. Do turnaja MSR mužov sa nasadí 24 hráčov z 1. ligy a 8 hráčov z 2. Ligy.

3.10. Rozhodovanie v zápase

- 3.10.1. Pred začiatkom zápasu vyššie písaný alebo prvý písaný začína na stred. Platí, kto je bližšie ku stredu. Víťaz rozhoduje na stred začína do zápasu aj do rozhodujúceho legu. Šípka zo zeleného a červeného stredu sa vyberá. V prípade, že rozhodca nevie určiť, kto je bližšie alebo obidvaja hráči hodia stred rovnakej farby, hod na stred opakujú, ale v opačnom poradí.
- 3.10.2. Pokiaľ hráči nezatvoria do 15-teho kola (45 šípka), o víťazovi legu rozhodne rozhod 1 šípkou na stred. Víťazí hráč, ktorý je bližšie k stredu.

- 3.10.3. V skupinách sú písaní hráči, ktorí rozhodujú zápasy. V KO pavúku budú prvé kolo rozhodovať hráči, ktorí nepostúpili zo skupín. V ďalších kolách rozhoduje VŽDY porazený hráč. Organizátor si vyhradzuje právo určiť rozhodcov na jednotlivých terčoch.
- 3.10.4. V prípade, že má hráč povinnosť písať a po uplynutí druhej výzvy sa nedostaví k terču, budú mu odobraté body za daný Slovenský pohár a dostane podmienku. V prípade, že hráč, ktorý je v podmienke si opäť nesplní povinnosť písať zápas, bude nepodmienečne vylúčený z účasti na Slovenských pohároch do konca sezóny.
- 3.10.5. Ak rozhodca (marker) dovedie za seba k stolu organizátorov náhradu na napísanie zápasu, náhradník znáša všetky následky v prípade nenapísania zápasu. Ak marker nenapíše zápas, bude vylúčený z turnaja resp. nebude mu umožnený štart na ďalšom turnaji danej kategórie.
- 3.10.6. V prípade, že hráč alebo jeho náhradník určený organizátorom neodpíše 1.kolo KO pavúka, keď sa nehrajú zápasy v skupinách, nebude pustený do turnaja.

3.11. Postupové pravidlá v skupinách

- 3.11.1. Pre postup zo skupiny a pre poradie v skupine bude rozhodovať:
- 3.11.1.1. 1.) Počet vyhratých zápasov
 - 3.11.1.2. 2.) V prípade rovnosti bodov za vyhraté zápasy o poradí rozhoduje vyšší rozdiel legov zo všetkých zápasov
 - 3.11.1.3. 3.) V prípade rovnosti bodov aj rozdielu legov o poradí rozhoduje vzájomný zápas
 - 3.11.1.4. 4.) V prípade viacerých hráčov s rovnakými bodmi a s rovnakým rozdielom legov bude medzi dotknutými hráčmi odohraný 1 leg 701 DO s hodom na stred pred zahájením hry. Poradie sa určí podľa toho, v akom poradí hráči ukončili hru. (Prvý bude ten hráč, ktorý ako prvý zatvoril, druhý ten čo zatvoril ako druhý v poradí, ...)

- 3.11.2. Pokiaľ si hráč na turnaji vybojuje postup do playoff, bude napísaný do KO pavúka aj v prípade, že odíde a zápas skrečuje. Nedopíňa sa ďalší hráč zo skupiny!!!
- 3.11.3. Hráčovi, ktorý v skupine skrečuje zápasy a odstúpi z turnaja, alebo je vylúčený (pre nešportové správanie), sa anulujú aj už odohraté zápasy. Štartovné pri takomto odchode hráča sa nevracia.

3.12. Financie

3.12.1. Štartovné

3.12.1.1. Slovenský pohár

- 3.12.1.1.1. 1. Liga – jednorazové štartovné 15 €, permanentka 70 €
- 3.12.1.1.2. 2. Liga – jednorazové štartovné 10 €, permanentka 45 €
- 3.12.1.1.3. Turnaj žien – jednorazové štartovné 10 €, permanentka 45 €
- 3.12.1.1.4. Turnaj juniorov – 0 €
- 3.12.1.1.5. Turnaj juniorov do 13 rokov – 0 €
- 3.12.1.1.6. Turnaj dvojíc – 12 € (6 € na hráča)
- 3.12.1.1.7. Turnaj vyradených – 3 €
- 3.12.1.1.8. B turnaj žien - 0 €
- 3.12.1.1.9. B turnaj juniorov - 0 €
- 3.12.1.1.10. B turnaj muži 1.liga - 3 €
- 3.12.1.1.11. Zahrievací turnaj - 6 €

3.12.1.2. Master

- 3.12.1.2.1. Hlavný turnaj: 5 € až 10 €, je na rozhodnutí organizátora
- 3.12.1.2.2. Turnaj žien: 3 € až 5 €, je na rozhodnutí organizátora
- 3.12.1.2.3. Turnaj juniorov – 0 €
- 3.12.1.2.4. Turnaj juniorov do 13 rokov – 0 €
- 3.12.1.3. V hlavných turnajoch SP aj turnajov Master môžu nastúpiť aj ženy a juniori po vyplatení štartovného.

3.12.2. Odmeny

- 3.12.2.1. Vo všetkých turnajoch sú hráči na popredných miestach odmeňovaní určitým percentom z vyzbieraného štartovného.

Zvyšná časť štartovného pôjde na poháre pre hráčov umiestnených na prvých 3. miestach (na steelových turnajoch sú vždy dve 3. miesta) a na technické zabezpečenie turnajov. Pod technickým zabezpečením sa rozumejú náklady na dopravu terčov a stojanov na jednotlivé hracie miesta,.....

3.12.2.2. Slovenský pohár

- 3.12.2.2.1. Na odmeny turnajov Slovenského pohára mužov, žien, dvojíc a v zahrievacom turnaji pred SP sa bude rozdeľovať celé štartovné.
- 3.12.2.2.2. Rozdelenie pre odmeny pre 1. a 2. ligu v pomere 65:35.
- 3.12.2.2.3. Pomerná časť je braná ako 100 % pre odmeny v danej kategórii.

3.12.2.2.4. 1.liga

- 3.12.2.2.4.1. Do 48 hráčov - 8 odmenených (1.miesto 40%, 2.miesto 20%, 3.miesta 10%, 5.miesta 5%)
- 3.12.2.2.4.2. 49 - 64 hráčov - 16 odmenených (1.miesto 22%, 2.miesto 12%. 3.miesta 9%, 5.miesta 6%, 9.miesta 3 %)
- 3.12.2.2.5. V ostatných kategóriách **SP mužov 2. liga, žien**, budú hráči odmeňovaní nasledovne:
 - 3.12.2.2.5.1. Do 8 hráčov / dvojíc - 2 odmenení (1.miesto 60%, 2.miesto 40%)
 - 3.12.2.2.5.2. 9 - 32 hráčov / dvojíc - 4 odmenení (1.miesto 40%, 2.miesto 30%, 3.miesta 15%)
 - 3.12.2.2.5.3. 33 - 64 hráčov / dvojíc - 8 odmenených (1.miesto 40%, 2.miesto 20%, 3.miesta 10%, 5.miesta 5%)
 - 3.12.2.2.5.4. 65 a viac hráčov / dvojíc - 16 odmenených (1.miesto 22%, 2.miesto 12%. 3.miesta 9%, 5.miesta 6%, 9.miesta 3 %)
- 3.12.2.2.6. **V zahrievacom turnaji pred SP a turnaji dvojíc** budú hráči odmeňovaní nasledovne:
 - 3.12.2.2.6.1. Do 8 hráčov / dvojíc - 2 odmenení (1.miesto 60%, 2.miesto 40%)

- 3.12.2.2.6.2. 9 - 32 hráčov / dvojíc - 4 odmenení (1.miesto 40%, 2.miesto 30%, 3.miesta 15%)
- 3.12.2.2.6.3. 33 - a viac hráčov / dvojíc - 8 odmenených (1.miesto 40%, 2.miesto 20%, 3.miesta 10%, 5.miesta 5%)

3.12.2.3. Master

- 3.12.2.3.1. V každom turnaji **Master** sa bude rozdeľovať 50 – 100 % zo štartovného (je na rozhodnutí organizátora), hráči budú odmeňovaní nasledovne:

3.12.2.3.2. 50 %

- 3.12.2.3.2.1. Do 8 hráčov - 2 odmenení (1.miesto 30%, 2.miesto 20%)
- 3.12.2.3.2.2. 9 - 32 hráčov - 4 odmenení (1.miesto 23%, 2.miesto 12%, 3.miesta 7,5%)
- 3.12.2.3.2.3. 33 - a viac hráčov - 8 odmenených (1.miesto 17%, 2.miesto 12%, 3.miesta 7,5%, 5.miesta 1,5%)

3.12.2.3.3. 75 %

- 3.12.2.3.3.1. Do 8 hráčov - 2 odmenení (1.miesto 50%, 2.miesto 25%)
- 3.12.2.3.3.2. 9 - 32 hráčov - 4 odmenení (1.miesto 30%, 2.miesto 20%, 3.miesta 12,5%)
- 3.12.2.3.3.3. 33 - 64 hráčov - 8 odmenených (1.miesto 25%, 2.miesto 18%, 3.miesta 9%, 5.miesta 3,5%)
- 3.12.2.3.3.4. 65 a viac hráčov - 16 odmenených (1.miesto 15%, 2.miesto 10%, 3.miesta 7%, 5.miesta 5%, 9.miesta 2%)

3.12.2.3.4. 100 %

- 3.12.2.3.4.1. Do 8 hráčov - 2 odmenení (1.miesto 60%, 2.miesto 40%)
- 3.12.2.3.4.2. 9 - 32 hráčov - 4 odmenení (1.miesto 40%, 2.miesto 30%, 3.miesta 15%)

- 3.12.2.3.4.3. 33 - 64 hráčov - 8 odmenených (1.miesto 40%, 2.miesto 20%, 3.miesta 10%, 5.miesta 5%)
- 3.12.2.3.4.4. 65 a viac hráčov - 16 odmenených (1.miesto 22%, 2.miesto 12%. 3.miesta 9%, 5.miesta 6%, 9.miesta 3 %)
- 3.12.2.3.5. Financie z turnaja Master ostávajú v danom regióne.

3.12.2.4. Turnaj vyradených

- 3.12.2.4.1. V každom turnaji vyradených na Slovenskom pohári sa bude rozdeľovať 100% z vyzbieraného štartovného a budú odmeňovaní hráči nasledovne:
- 3.12.2.4.2. 4 odmenení hráči (1.miesto 40%, 2.miesto 30%, 3.miesta 15%)

3.12.2.5. Rôzne

- 3.12.2.5.1. Organizátor môže zvýšiť počet odmenených alebo výšku odmien na základe prípadných sponzorských príspevkov.
- 3.12.2.5.2. Hráč, ktorý má nárok na finančnú odmenu v KO pavúku a na zápas nenastúpi, stráca nárok na danú odmenu.
- 3.12.2.5.3. Nevyzdvihnuté finančné a vecné odmeny prepadajú v prospech organizátora.
- 3.12.2.5.4. Na turnajoch SP sa môžu odmeňovať aj najväčší počet bing (počítajú sa 180 a 171) z hlavných turnajov (muži, ženy, juniori, dvojice) a najvyššie zatvorenie. Na turnajoch Master sú tieto odmeny na rozhodnutí organizátora. Tieto dve kategórie môžu byť ohodnotené aj vecnými cenami.

4. Členské v ZŠO

4.1. Informácie a podmienky

- 4.1.1. Zákon o športe (440/2015 Z.z.) zaviedol systém Národného športového zväzu (ZŠO), ktorý združuje občianske združenia, ktoré združujú svojich členov. Je veľmi dôležité, aby sa všetci hráči, ktorí majú záujem o šípkarický šport, stali členmi právnického subjektu

spomedzi registrovaných občianskych združení. Každý evidovaný člen akéhokoľvek subjektu bude mať pridelené vlastné unikátne ID. Bez tohoto identifikátora už nebude môcť hrať najvyššiu kategóriu turnajov Slovenský pohár. Ostatné úrovne ako je Master a Lokálne ligy samozrejme hrať môže aj neevidovaný hráč, ale nebudú mu prenášané získané body do celoslovenského rebríčka. Členské ZŠO za ročník 2024 / 2025 je 20€, ktoré uhradí každý žiadateľ občianskemu združeniu a tento subjekt prevedie úhradu na účet Národného zväzu, ktorý následne rozhodne o využití týchto finančných prostriedkov.

- 4.1.2. Členské platí od zaplatenia do konca sezóny. Hráčovi, ktorý nebude mať zaplatené členské nebudú jeho výsledky počítané do slovenského rebríčka. Členské je potrebné pre hlavné turnaje SP, MSR mužov, žien aj juniorov a juniorov do 13 rokov a pre kvalifikáciu a MSR družstiev. Členské nie je potrebné pre turnaje Master a lokálne ligy. Členské platia muži, ženy, juniori aj juniori do 13 rokov.
- 4.1.3. Členské nie je možné platiť priamo na turnaji. Hráč musí byť registrovaný ako člen občianskeho združenia (OZ), ktorého poslanie súvisí výhradne so šípkarským športom a je registrovaný ako člen ZŠO a členské sa uhrádza na účet občianskeho združenia. Registrácia nového člena ZŠO bude umožnená pre hráča ak bude zaregistrovaný do registrovaného občianskeho združenia v ZŠO. Najneskôr do 5 pracovných dní je povinné občianske združenie previesť členské na účet ZŠO.
- 4.1.4. V prípade, že hráč si nevyberie ani jedno registrované občianske združenie, môže si hráč vybrať aj registráciu priamo do ZŠO. Hráč, ktorý odmietne vyplatiť členské do niektorého OZ alebo ZŠO nebude umožnená účasť na turnaji SP.
- 4.1.5. Bez zaplateného členského ZŠO nebude možné nastúpiť na celoslovenských turnajoch SP. Na slovenskom pohári sa nebude možné registrovať do ZŠO.
- 4.1.6. Hráči, ktorí prídu na turnaj SP / MSR bez registrácie, majú možnosť zaplatiť jednorazovo poplatok ZŠO v sume 10 €, ktorý platí na daný turnaj.

4.2. Zoznam registrovaných OZ v ZŠO

- 4.2.1. OZ Dart Club Nitra
- 4.2.2. OZ Žilinská šípka
- 4.2.3. Šípkarsky Klub Vrútky
- 4.2.4. ŠK Zlaté Moravce
- 4.2.5. Dart Club Dubnica
- 4.2.6. Slovenská šípkarská federácia
- 4.2.7. Mestský klub v elektronických šípkach Nováky
- 4.2.8. Good Darts Prešov
- 4.2.9. 1. Dart Club Brezno
- 4.2.10. PDC Košice
- 4.2.11. Zväz kompaktných športov
- 4.2.12. Šípkársky Klub Bardejov
- 4.2.13. Dart Club Prievidza
- 4.2.14. Dart Club Nové Zámky
- 4.2.15. MPB Darts Club
- 4.2.16. OZ Darts Club Trezor, Brezová pod Bradlom
- 4.2.17. Olympia Darts Klub Košice
- 4.2.18. AD Dart Club Hlohovec
- 4.2.19. Šípkky - Oko Senica
- 4.2.20. Dart Club Vištuk
- 4.2.21. DC Poprad
- 4.2.22. DC Šaľa
- 4.2.23. Pool Star Topolčany
- 4.2.24. Šípkarský Klub Levice
- 4.2.25. DC Rožňava
- 4.2.26. Oravská šípka Dolný Kubín
- 4.2.27. DC Podunajské Biskupice
- 4.2.28. OZ Sereď Darts Klub
- 4.2.29. Šípkarsky klub Zázrivá
- 4.2.30. TŠL Trnava
- 4.2.31. DC Zvolen

- 4.2.32. Steel DC Šamorín
- 4.2.33. Dart Klub Záhorce
- 4.2.34. Šípkarský klub Vrbové
- 4.2.35. Dart Klub Topoľčianky
- 4.2.36. DC Komjatice
- 4.2.37. Dart Klub Devínska Nová Ves
- 4.2.38. Dart Point Trenčín

4.3. Platnosť členského

- 4.3.1. Členské platí na obdobie od zaplatenia do konca sezóny 31.8.2025 pre steelové (MSR, SP) aj softové turnaje (MSR, TOP).

5. Slovenský rebríček

- 5.1. Od sezóny 2017/2018 sa používa sezónny rebríček, podľa ktorého sa bude nasadzovať do turnajov. Do rebríčka sa počítajú lokálne ligy, turnaje Master, slovenské poháre, majstrovstvá Slovenska, a turnaj WDF Slovak Open. (Majstrovstvá Slovenska, a turnaj WDF Slovak Open sú započítavané a bodované ako turnaje kategórie SP). Do rebríčka sa budú započítavať umiestnenia z Majstrovstiev Slovenska, 3 najlepšie výsledky zo 4 turnajov Slovenského pohára, 1 najlepší výsledok z wdf turnajov Darts Slovak Open a Darts Slovak Masters, a 4 najlepšie výsledky z 5 turnajov Master a najlepšie umiestnenie v lokálnych ligách pre každý mesiac v sezóne, kde každému hráčovi sa započíta iba jedno najlepšie umiestnenie a to aj v prípade, že sa hráč zúčastní viacerých turnajov v kategórii Lokálne ligy.
- 5.2. Výsledky z lokálnych líg je potrebné zasielať e-mailom na andrej.vnucko@gmail.com do 10.dňa nasledujúceho mesiaca. Výsledky sa počítajú od septembra do posledného ukončeného mesiaca pred posledným turnajom SP. Nie je možné započítavať body spätne. Ak nejaká lokálna liga pošle výsledky naraz za september a október, do rebríčka bude započítaný len október.
- 5.3. Z Lokálnych líg a turnajov Master sa započítavajú body iba hráčom od zaplatenia členského v ZŠO. Bodovanie sa neposúva (napr. keď bude mať členské zaplatené len 1. a 5. hráč, tak najlepší výsledok sa zapíše len za 1. a 5. miesto). Výsledky z lokálnych líg môže posilať ktorákoľvek lokálna liga, ktorá

má hráčov registrovaných v ZŠO a musí byť prihlásená do systému lokálnych líg do nedele 15.9.2024 do 22:00hod na andrej.vnucko@gmail.com. Posielajú sa kompletne výsledky všetkých zúčastnených hráčov vypísaných v tabuľke (Tabuľka pre evidenciu výsledkov lokálnych líg do slovenského rebríčka) uvedenej na stránke v záložke na stiahnutie. Body sa počítajú iba registrovaným hráčom.

- 5.4. Výsledky z lokálnych líg sa započítavajú len do turnajov mužov. V prípade odohrania pravidelných lokálnych líg žien alebo juniorov sa výsledky budú započítavať do rebríčkov žien alebo juniorov.
- 5.5. Do rebríčka sa nebudú započítavať prípadné doplnkové turnaje (zahrievací turnaj pred SP a turnaj vypadnutých).
- 5.6. Od sezóny 2024 / 2025 sa robí aj rebríček dvojíc, pričom každá dvojica dostane body.
- 5.7. Na konci sezóny sa budú odmeňovať pohárom za sezónu víťazi jednotlivých kategórii.

6. Bodovanie

- 6.1. Samostatný dokument

7. Reprezentácia

- 7.1. Výkonný výbor ZŠO a športovo-technická komisia pre steelové šípky má právo možnosti úpravy nominácie na reprezentáciu SR.

8. World Master Championship

- 8.1. Na World Master Championship (turnaj jednotlivcov) nomináciu určuje František Šulc..

9. WDF EuropeCup / WDF World Cup

- 9.1. WDF Europe Cup / WDF World Cup je súťaž družstiev. Hrá štvorčlenné mužské družstvo a štvorčlenné ženské družstvo. Nomináciu si určuje šéftrener pre steelové šípky František Šulc.
- 9.2. WDF Europe Cup Youth / WDF World Cup Youth je súťaž družstiev juniorov. Hrá štvorčlenné družstvo. Nomináciu si určuje šéftrener pre steelové šípky František Šulc.

- 9.3. Výkonný výbor ZŠO a športovo-technická komisia pre steelové šípky si ponecháva možnosť úpravy nominácie na družstvá.
- 9.4. Zostavu navrhne šéftrener pre steelové šípky výkonnému výboru, ktorý schváli nomináciu.

10. Súťaž steelových družstiev

10.1. Hrací model

- 10.1.1. Družstvo tvoria minimálne 4 hráči, počet hráčov v tíme nie je obmedzený. Jeden z hráčov pôsobí ako kapitán.
- 10.1.2. Na súpiske tímu sú povolení max. 2 zahraniční hráči. Za cudzinca sa NEpovažuje hráč, ktorý má na území SR dlhodobý prechodný pobyt. Je nutné realizovať striedania tak, aby v aktuálne prebiehajúcej päťtine (1-4, 5-8, 9-10, 11-14, 15-18) zápasu nastupoval vždy iba jeden z nich.
- 10.1.3. Na zápasovú súpisku sa vyberú 4 hráči a 4 náhradníci. Pri vypisovaní súpisiek je potrebné uviesť celé mená aj s prívlastkami (mladší, starší, senior, junior...), nie prezývky.
- 10.1.4. Jednotlivé stretnutia sa hrajú systémom zápasov jednotlivcov 501 DO na 2 víťazné legy každý s každým (16 mini zápasov) a 2 mini zápasy dvojíc 501 DO na 2 víťazné legy. Dvojice vypíšu kapitáni pred zápasom dvojíc.
- 10.1.5. V kvalifikácii sa hrá plných 18 zápasov.
- 10.1.6. V prípade remízy (9:9) sa odohrá rozhodujúci zápas. V play off (majstrovstvá SR) stretnutie končí ziskom 10. Bodu.
- 10.1.6.1. Na rozhodujúci zápas nasadia kapitáni ľubovoľného hráča. Rozhodujúci zápas sa hrá 501 DO na 2 legy a začína sa hodom na stred. Na majstrovstvách SR (záverečný turnaj) sa predĺženie bude hrať na 3 víťazné legy a začína sa hodom na stred.
- 10.1.7. Súťaž družstiev sa hrá systémom skupín každý s každým 1x a následným postupom do play off (majstrovstvá SR) uvedeným nižšie.
- 10.1.8. Keďže sa hrá jednokolovým systémom (každý tím hrá s každým tímom len raz), na zápise stretnutia je pred poradovým číslom každého zápasu uvedené písmenom D ako domáci alebo H ako hostia, kto začína v danom zápase. Začínanie D/H sa strieda, a začínajúci hráč začína do prvého prípadne tretieho legu. Po dvojiciach sa to mení na H/D.
- 10.1.9. Na majstrovstvách SR (záverečný turnaj) sa o tom kto je písaný ako domáci a kto ako hosť určí hodom mince. Na zápise je určené kto začína (striedajú sa domáci a hostia).

- 10.1.10. Striedanie v zápase je povolené. Vystriedaný hráč sa môže vrátiť do zápasu, ale len na pozíciu na ktorej bol. Nemôže striedať iného hráča. Napr. ak bude vystriedaný hráč číslo 2, tak sa hráč môže vrátiť len pozíciu č.2. Striedanie jedného hráča je povolené viacnásobné, to znamená že prvý zápas odohrá napr. hráč č. 2, druhý zápas odohrá náhradník za 2, dvojice zase 2, ďalší zápas zase náhradník za 2,... Túto skutočnosť je potrebné zapísať do zápisu ku náhradníkovi do zátvoriek.
- 10.1.11. Striedanie sa uskutočňuje vždy po 1/5 to znamená po zápasoch 1-4, 5-8, 9-10, 11-14.
- 10.1.12. Zápas sa hrá na dvoch terčoch, na jednom terči počítajú hráči domáceho tímu, na druhom terči počítajú hráči hostovského tímu.

10.2. Nasadzovanie, bodovanie a postup tímu zo skupiny

- 10.2.1. V sezóne 2024/2025 sa bude hrať 2 ligový systém.
- 10.2.2. V 1.lige sa bude hrať v dvoch 8 členných skupinách jednokolovo, čo znamená, že v jeden kvalifikačný deň družstvo odohrá maximálne 2 zápasy. Hrať sa bude počas 4 kvalifikačných dní, pričom v posledný deň víťazi oboch skupín si zahrajú o víťaza 1.ligy. Zo skupín postúpia na MSR prvých 6 tímov z každej skupiny.
- 10.2.3. V 2.lige Počet skupín, nasadzovanie a počet postupujúcich do 16 KO pavúka bude doplnený po uzavretí prihlášok.Hrať sa bude v maximálne 6 členných skupinách jednokolovo, čo znamená, že v jeden kvalifikačný deň družstvo odohrá maximálne 2 zápasy. 2.liga odohrá svoje kvalifikačné zápasy počas 3 hracích dní, štvrtý hrací deň sa odohrá play off - 16KO pavúk až do finále. Semifinalisti postúpia na MSR a zároveň do 1.ligy na ďalšiu sezónu.
- 10.2.4. V sezóne 2024/2025 je možný striedavý štart hráča medzi materským a farmárskym družstvom.
 - 10.2.4.1. Každý klub musí mať riadne odovzdanú súpisku pred začatím nového ročníka
 - 10.2.4.2. Každý farmársky klub musí byť riadne označený "B" (DC Názov "B", prípadne "C", "D", atď.
 - 10.2.4.3. Farmársky klub musí hrať nižšiu súťaž ako materský klub.
 - 10.2.4.4. Každý hráč má možnosť v jednom súťažnom kole možnosť nastúpiť na zápas za ktorýkoľvek svoj materský alebo

farmársky klub. (Príklad: v rámci 1. hracieho dňa tím DC Názov "A" odohrá 2 súťažné zápasy: 1. a 2. kolo. Na prvý nastúpi s hráčom Ferko Mrkvička na súpiske. Ferko Mrkvička už v rámci prvého kola nemôže nastúpiť za DC Názov "B". V druhom kole môže opäť nastúpiť za "Ačko" alebo za "Bčko).

- 10.2.4.5. Hráč so striedajúcim štartom nesmie nastúpiť na dva súťažné zápasy v rámci jedného kola v družstvách rôznych úrovní. (pozor: prípadná dohrávka 2. kola v rámci iného ako prvého hracieho dňa sa stále považuje za 2. kolo) V opačnom prípade sa to berie ako neoprávnený štart. (možná kontumácia)
- 10.2.4.6. Do vyššej súťaže nemôže postúpiť klub, ktorý má status "B", pokiaľ sa v nej nachádza už "A". Nárok na titul v nižšej súťaže má, ale právo na postup sa presunie na nasledujúci klub v poradí. Farmárske družstvo, ktoré postúpi do semifinále 2. ligy, môže pokračovať v playoff 2. ligy a aj zvíťaziť. Nemôže sa však kvalifikovať do záverečného playoff MSR. Výnimku udeľujeme pre prípad, pokiaľ materské družstvo vypadáva z 1. ligy. Na MSR postúpi ďalšie družstvo v poradí z celkovej tabuľky. V prípade rovnosti bodov sa poradie určí podľa pravidiel uvedených v bodoch týkajúcich sa steelových družstiev v pravidlách.
- 10.2.4.7. Povinné štarty do záverečnej fázy sa počítajú spolu. Hráč, ktorý nastúpi na zápas vo svojom farmárskom klube, bude mať započítaný riadny štart.
- 10.2.4.8. Striedavý štart hráčov je možný len do posledného kvalifikačného kola. V ďalšom vývoji sezóny môžu hráči štartovať len za klub, v ktorom odohrali posledný kvalifikačný zápas.
- 10.2.4.9. Obmedzenie na striedanie môžu v jednom kvalifikačnom kole maximálne 2 hráči.
- 10.2.4.10. Pre prípadný tretí a ďalší tím, tzv. "C", „D" atď. platia rovnaké pravidlá ako pre vzťah "A-B".

- 10.2.4.11. Termín na oznámenie striedanie je deň vopred do 18:00h pred kvalifikačných kolom.
- 10.2.4.12. Družstvá nemajú povinnosť pri rovnakých názvoch s odlišujúcim písmenom byť nastavený na farmársko-materský vzťah

10.2.5. Bodovanie zápasov v skupinách:

- 10.2.5.1. Výhra 3 b., Výhra po predĺžení 2 b. Prehra po predĺžení 1 b. Prehra 0 b.

10.2.6. Pre postup zo skupiny bude rozhodovať:

- 10.2.6.1. 1.) Počet bodov
- 10.2.6.2. 2.) Počet vyhratých zápasov, počet vyhratých zápasov po predĺžení, počet prehratých zápasov po predĺžení.
- 10.2.6.3. 3.) V prípade rovnosti bodov a vyhratých zápasov u dvoch tímov o poradí rozhoduje výsledok vzájomného zápasu (body). V prípade rovnosti sa berie do úvahy skóre z mini zápasov, v prípade rovnosti skóre z legov. V prípade rovnosti všetkých kritérií rozhodne celkové skóre zápasov prípadne legov.
- 10.2.6.4. 4.) V prípade rovnosti bodov za vyhraté zápasy u troch a viacerých tímov o poradí rozhoduje mini tabuľka vzájomných zápasov. V nej rozhodujú tieto kritéria:
 - 10.2.6.5. A.) Vyšší počet vyhraných zápasov
 - 10.2.6.6. B.) Vyšší počet vyhraných mini zápasov
 - 10.2.6.7. C.) Nižší počet prehraných mini zápasov
 - 10.2.6.8. D.) Vyšší počet vyhraných legov
 - 10.2.6.9. E.) Nižší počet prehraných legov
- 10.2.7. Pre doplnenie 16 KO pavúka v druhej lige a počte skupín menšom ako 8 sa doplní pavúk najlepšími z tretích miest. V minitabuľke tímov na tretích miestach, pokiaľ nebude vo všetkých skupinách rovnaký počet tímov, sa nebude brať do úvahy výsledok s posledným tímom.

10.3. Doplnenie hráča a neoprávnený nástup hráča

- 10.3.1. Doplnenie hráča na súpisu je možné kedykoľvek v kvalifikácii.
- 10.3.2. Kapitán tímu je povinný na začiatku kvalifikačného dňa prísť k organizátorom a skontrolovať súpisu tímu.

- 10.3.3. Doplnenie hráčov je možné len po nahlásení organizátorom na začiatku kvalifikačného dňa. Svojevoľné pripísanie hráča bude považované ako neoprávnený nástup hráča.
- 10.3.4. **Definícia:**
- 10.3.4.1. 1.) Keď hráč už nastúpil za iný tím
 - 10.3.4.2. 2.) Nesprávne striedanie (keď náhradník 1 najprv nastúpi namiesto hráča napr.2 a v ďalšej časti zápasu ten istý hráč nastúpi napr. namiesto hráča 3)
 - 10.3.4.3. 3.) Keď hráč nemá vyplatené členské do ZŠO do konca mesiaca kedy sa konala kvalifikácia družstiev v ktorej nastúpil do súťažného zápasu.
 - 10.3.4.4. 4.) Svojevoľné pripísanie hráča na súpisku (Nastúpenie hráča, ktorý nie je vedený na súpiske tímu na začiatku kvalifikačného dňa.
- 10.3.5. Neoprávnený nástup hráča sa bude riešiť kontumáciou zápasov daného hráča, s následnou úpravou výsledku tímu. Pri kombinácii neoprávnených nástupov kontumácia výsledkov (nedopísaný hráč, zle striedanie vo dvojiciach), nie len kontumácia hráča ale kontumácia celého výsledku.

10.4. Podmienka štartu hráčov na MSR

- 10.4.1. Pokiaľ sa družstvo kvalifikuje na záverečný turnaj majstrovstvá SR, môže na ňom nastúpiť len hráč, ktorý má odohratých 20 % zápasov. V jednom zápase môže každý hráč odohrať maximálne 5 zápasov (4 mini zápasy jednotlivcov a jeden zápas vo dvojiciach). Prípadné predĺženie sa do štatistiky nepočíta.
- 10.4.2. A) 20 % pri dvojkolovom systéme je: v 4 člennej skupine = 6 zápasov z 30
- 10.4.3. v 5 člennej skupine = 8 zápasov z 40
- 10.4.4. v 6 člennej skupine = 10 zápasov z 50
- 10.4.5. v 7 člennej skupine = 12 zápasov z 60
- 10.4.6. B) 20 % pri jednokolovom modeli je:
- 10.4.7. v 4 člennej skupine = 3 zápasov z 15
- 10.4.8. v 5 člennej skupine = 4 zápasov z 20
- 10.4.9. v 6 člennej skupine = 5 zápasov z 25
- 10.4.10. v 7 člennej skupine = 6 zápasov z 30
- 10.4.11. v 8 člennej skupine = 7 zápasov z 35

- 10.5. Prestup hráča nie je možný. Pokiaľ hráč v niektorom tíme hodí aspoň jednu súťažnú šíпку, už nemôže prestúpiť do iného tímu. Prestup je možný len v prípade, ak je hráč nahlásený v jednom tíme, ale prestup sa uskutoční ešte pred prvým kolom alebo hráč nenastúpil za pôvodný tím.

10.6. Kontumácia Zápasu

- 10.6.1. V prípade nenastúpenia jedného z tímov do 15 minút od vyhlásenia zápasu, bude daný tím vyzvaný opäť. Ak nenastúpi od výzvy do 5 minút, prehráva svoj zápas kontumačne.
- 10.6.2. V prípade, keď družstvo nenastúpi na zápas, prehrá svoj zápas kontumačne.
- 10.6.3. Družstvo ktoré je pri terčoch resp. na kvalifikácii si vypíše súpisku a hráčom sa účasť započíta tak ako keby zápas odohrali.
- 10.6.4. Pokiaľ nejaký tím odohrá minimálne prvý kvalifikačný deň a do ďalších kvalifikačných dní / ďalšieho kvalifikačného dňa nenastúpi, jeho zápasy ostávajú v platnosti.
- 10.6.5. Ďalšie zápasy budú kontumované v prospech súpera.
- 10.6.6. Dohrávka v prípade objektívneho dôvodu nedostavenia sa na kvalifikáciu a neodohrania zápasu/ov v kvalifikačný deň, bude umožnená organizátorom podľa dohody dotknutých kapitánov. Buď vycestovaním alebo dohramím na ďalšej kvalifikácii. V prípade porušenia podmienok môže byť zápas kontumovaný aj dodatočne.

10.7. Členské a hostovanie:

- 10.7.1. Každý hráč musí mať zaplatené členské v ZŠO
- 10.7.2. Pre súťaž družstiev je potrebné, aby všetci hráči tímu boli členmi jedného OZ alebo mali hráča na hostovaní.
- 10.7.3. Hráč sa stáva príslušným klubu v momente, keď sa pod klubom zaregistruje. Hráč môže v danej sezóne nastúpiť za iné družstvo iba na základe dohody oboch klubov (súhlas materského klubu). V prípade, že materský klub do danej súťaže nepostaví svoje družstvo, nemôže svojmu hráčovi brániť v účasti danej súťaže v inom družstve inej organizácie.

- 10.7.4. Hostovanie v inom klube platí do konca sezóny. Administratívny poplatok za prestup alebo hostovanie: 10 Eur.
- 10.7.5. Hráč je kmeňovým hráčom OZ, u ktorého platí licenciou. Licencia platí na jednu sezónu. V danej sezóne hráč nastupuje za toto OZ (materské OZ), alebo družstvo vytvorené OZ do všetkých súťaží organizovaných ZŠO.
- 10.7.6. Hráč môže v rámci sezóny nastúpiť za iné OZ alebo iné družstvo vytvorené iným OZ iba v prípade, že bude mať v inom OZ hostovanie. Hostovanie musí byť oznámené vopred na sekretariát ZŠO (mailom na sipky@sipky.sk). Musí byť so súhlasom materského OZ, ktorý je potvrdený písomným súhlasom predsedu materského OZ (súhlasné stanovisko odoslať mailom na sipky@sipky.sk). Za podanie žiadosti o hostovanie sa zavádza poplatok 10 Eur, ktorý je povinný zaplatiť subjekt, ktorý hráča získava. V momente splnenia všetkých požiadaviek je hráč oprávnený za iné OZ (alebo jeho družstvo) nastúpiť ako hostujúci hráč.
- 10.7.7. Výnimka predošlej formulácie sa vzťahuje na prípad, že OZ nevytvorí družstvo pre súťaž v jednej kategórii (steel alebo soft). Ak v danej súťaži družstiev nemá OZ svoje zastúpenie, hráči takéhoto OZ sú iným družstvám k dispozícii a môžu byť pripísaní na súpiske iného, než materského družstva aj bez súhlasu materského OZ. Aj v tomto prípade však platí klauzula „hostovanie“. Takýto hráč teda pôsobí v inom družstve ako hostujúci hráč.
- 10.7.8. Žiadosť na hostovanie zasiela a poplatok 10 Eur zaplatí za takéhoto hráča družstvo (resp.) OZ, ktoré hráča získava.

10.8. Financie

- 10.8.1. Štartovné za družstvo 125 €.
- 10.8.2. Na finančné odmeny sa použije 100% vyzbieraného štartovného + dotácia 5000 €.
- 10.8.3. Finančné odmeny zo štartovného:
 - 10.8.3.1. V prípade počtu tímov do 11: 1.miesto 40 %, 2.miesto 30 %, 3.-4.miesto 15 %,

- 10.8.3.2. 12 a viac tímov: 1.miesto 32 %, 2.miesto 20 %, 3.-4.miesto 12 %, 5.-8.miesto 6 %.
- 10.8.4. Štartovné je potrebné vyplatiť najneskôr pred začiatkom kvalifikácie.
- 10.8.5. V prípade, pokiaľ družstvo nenastúpi na 1.kolo kvalifikácie a nemá vyplatené štartovné, odmeny sa upravujú podľa % uvedených vyššie z vyplatených družstiev.
- 10.8.6. V prípade, pokiaľ družstvo nenastúpi na 1.kolo kvalifikácie a má vyplatené štartovné, štartovné sa nevráti.
- 10.8.7. Tímy na 1., 2., a dvoch 3. miestach na MSR budú odmenené pohárom a medailami.

10.9. Všeobecné

- 10.9.1. Hráč, ktorý hádže na terč stojí za čiarou. Státie na čiare je považované za prešlap!!!
- 10.9.2. V kvalifikačných kolách aj na MSR je dresscode povinný. Hráči jedného tímu by mali mať buď rovnaké dresy alebo dresy s označením tímu. Dresscode platí ako u jednotlivcov (Samostatný dokument na stránke.)
- 10.9.3. Prípadná výnimka sa odsúhlasí pred zápasom.
- 10.9.4. Pri prihlásení tímu, je kapitán povinný uviesť aj kontakt na seba a email, potrebné pre ďalšiu komunikáciu s organizátorom.
- 10.9.5. Tak isto aj prípadnú zmenu kapitána alebo kontaktu je potrebné nahlásiť emailom na MATOHOREC@centrum.sk

11. Dresscode a oblečenie hráčov:

- 11.1. Dresscode je povinný od začiatku pre všetkých hráčov v rebríčkových turnajoch – muži 2. liga, muži 1. liga (na MSR muži), ženy, juniory U18, juniory U13, dvojice.
- 11.2. Povolený dresscode:
- 11.3. vrchná časť: šípkarský dres s límčekom, košeľa alebo polo košeľa. Pod dresom môže byť termoprádlo alebo kompresné rukávniky
- 11.4. spodná časť: čierne nohavice spoločenského alebo chino strihu bez viditeľných farebných reklám, u žien čierna sukňa

- 11.5. obuv: čierna spoločenská alebo športová obuv s uzavretou pätou a špičkou, bez švou, šnúrok alebo firemného loga inej farby.
- 11.6. Samostatný dokument uvedený na stránke <http://www.slovaksteeldarts.sk>

12. Disciplinárny poriadok:

- 12.1. Samostatný dokument uvedený na stránke <http://www.slovaksteeldarts.sk>
- 12.2. Na dodržiavanie disciplinárneho poriadku budú dozerat' športový komisári. Zoznam bude vždy uverejnený pri stolíku organizátorov prípadne na výveske.
- 12.3. Organizátor si vyhradzuje právo na prípadné zmeny pravidiel počas sezóny.

13. Informácie

- 13.1. Pravidlá schválila športovo technická komisia pre steelové šípky v zložení Peter Jakubis, Pavol Kočík, Jaroslav Oprala, František Mika, Tomáš Tvrdoň, Peter Pocklan a František Šulc. Prípadne pripomienky zasielajte e-mailom na stk.slovaksteeldarts@gmail.com. Po prehodnotení výborom môžu byť pripomienky zakomponované do pravidiel pre aktuálnu alebo nasledujúcu sezónu.
- 13.2. Za účelom informovania šípkarov existuje stránka pod hlavičkou Združenia šípkarských organizácií zameraná na steelové (klasické) šípky <http://www.slovaksteeldarts.sk>
- 13.3. V prípade obmedzení pri organizovaní turnajov spôsobené pandemickými alebo inými opatreniami bude vydaný dodatok k pravidlám, ktorý bude určovať podmienky a pravidlá pre organizovanie.

14. Kontakty

- 14.1. Základné informácie, otázky a podnety okolo SP – František Šulc
slovaksteeldarts@gmail.com +421 917 841 649
- 14.2. Informácie ohľadom registra – Milan Dolinský milandolinsky01@gmail.com
- 14.3. Informácie ohľadom rebríčkov, výsledkov a prihlasovanie lokálnych líg –
Andrej Vnučko andrej.vnucko@gmail.com
- 14.4. Informácie ohľadom steelových družstiev – Martin Horečný
MATOHOREC@centrum.sk +421 903 248 868
- 14.5. Bankový účet pre platbu členského: SK73 0900 0000 0051 7439 5789

14.6. Bankový účet pre platbu štartovného v steelových družstvách SK40 0900 0000
0051 7439 5607